

Baskets
Bouteille d'eau
Casquette
Crème solaire

LES JULIENNES DES 3 - 5 ANS

Thème : **LA FORÊT ENCHANTÉE**



LUNDI 14 AVRIL

Création : Décorations de salle
Création : Maisons des lutins
Création : Les elfes colorés
Création : Couronnes de feuilles
Jeu : Le relai des fées

Création : Les monstres sont de sorties
Jeu : Course d'obstacles féeriques
Création : Décoration vitraux
Création : Arrosoir arc-en-ciel

MARDI 15 AVRIL

Création : Chaudrons magique
Création : Décorations de fées
Jeu : Libérez les fées
Création : Décorations de dragons
Jeu : Attrapez le gnome

Jeu : L'épervier des habitants de la forêt
Création : Décorations de salle
Jeu : Champignons musicaux
Jeu : Je crois aux fées

MERCREDI 16 AVRIL

Sortie à la serre aux papillons
La Queue des Yvelines

Départ 10h
Retour 17h30

JEUDI 17 AVRIL

Création : Masques de trolls/papillons
Jeu : Attrape le trésor protégé
Création : La forêt enchantée
Jeu : Cacophonie de la forêt
Création : Œufs enchantée

Création : Dessine moi un papillon
Création : Fées en 3D
Jeu : Les bulles de fées
Création : Monstres

VENDREDI 18 AVRIL

Chasse au trésor

Création : Baguettes magique
Création : Escargots magique
Création : Lucioles
Jeu : Le lancer d'anneaux magique

La direction des accueils de loisirs se réserve le droit de modifier le programme en cas de changement d'organisation ou d'intempéries.

Baskets
Bouteille d'eau
Casquette
Crème solaire

LES JULIENNES DES 6 - 12 ANS

Thème : ***LES MONDES FANTASTIQUES***



LUNDI 14 AVRIL

Décorations de la salle :
Création : Dragon volant
Création : La lampe d'Aladin

Création : Tableau des
fantastiques
Jeu : Wishfantartique

MARDI 15 AVRIL

Création : Le château
fantastique
Jeu : Les pirates

Création : Jack et le haricot
magique
Jeu : Béret fantastique

MERCREDI 16 AVRIL

Sortie à la serre aux papillons
La Queue des Yvelines

Départ 10h
Retour 17h30

JEUDI 17 AVRIL

Création : Cartes en papillons
Jeu : Les papillons magique

Création : Papillons en 3D
Jeu : Maisons des Gnomes

VENDREDI 18 AVRIL

Atelier culinaire : Gâteau
chocolat et gâteau pomme coco
Création : Les lapins à ressort

Fête au village magique : Grand
goûter

La direction des accueils de loisirs se réserve le droit de modifier
le programme en cas de changement d'organisation ou d'intempéries.

Baskets
Bouteille d'eau
Casquette
Crème solaire

LES JULIENNES DES 3 - 5 ANS

Thème : **LES MONDES FANTASTIQUES**



MARDI 22 AVRIL

Création : Cordeaux en origami
Création : Couronnes
Création : Niffleur et ses pièces d'or

Jeu : La course aux lapins

Création : Le monde magique
Création : Aille de Winx
Création : Mon œuf décoré

JEUDI 24 AVRIL

Grand jeu : Chasse au trésor
des 4 mondes fantastiques

Création : Masques de
créatures fantastiques
Création : Chats en origami
Création : Guirlandes
enchantées

MERCREDI 23 AVRIL

Activité en partenariat avec la
LIPEG :

-Les petits lapins
-Cadres impressions végétales
Création d'une histoire interactive
Jeu : La chasse aux gnomes

Création : Chauve souris en origami
Création : Bandeaux du lapin blanc
Création : Drôle de chevaux

VENDREDI 25 AVRIL

Atelier culinaire : Crêpe mille trous
Jeu : Parcours du magicien
Création : Herbiier
Maquillage

Goûter animé : La kermesse
fantastique

La direction des accueils de loisirs se réserve le droit de modifier
le programme en cas de changement d'organisation ou d'intempéries.

Baskets
Bouteille d'eau
Casquette
Crème solaire

LES JULIENNES DES 6 - 12 ANS

Thème : ***LES MONDES FANTASTIQUES***



MARDI 22 AVRIL

Création : Fabrique ton monstre
Jeux de monstres :
-Les monstres sans dessus /
dessous
-Dessine ton monstre

Création : Cartes de monstres
Jeu : 1,2,3 monstres, bougez

JEUDI 24 AVRIL

Création : Dessins magique
Création : Masques d'Elfes

Jeu : La forêt magique

MERCREDI 23 AVRIL

Création : Dragons articulés /
cartes licorne
Création : Crée ton animal
fantastique

Jeux : Les animaux fantastiques

VENDREDI 25 AVRIL

Atelier culinaire : Mille trous
Maquillage

Jeu : Blind test fantastique
Goûter Animé : La kermesse
fantastique

La direction des accueils de loisirs se réserve le droit de modifier
le programme en cas de changement d'organisation ou d'intempéries.